

授業コード	科目名	学期	曜日・時限	開講所属	担当教員	定員
24A2021	生命と環境21 海洋環境と生物多様性(実習)	通年不定期		生物学科	清本 正人/鳥田 智	※1 抽選対象外
24A2023	生命と環境22 海洋環境学ダイビング(実習)	前期集中講義		生物学科	清本 正人/服田 昌之/千葉 和義	※1 抽選対象外
24A2223	生活世界の安全保障23 NPOインターンシップ(実習)	通年不定期		グローバル協力センター	平山 雄大	※2 抽選対象外
24A3158	LA演習Ⅰ 文系のための実験・観測	前期集中講義		化学科	森 義仁/長谷川 直子	※3 抽選対象外
24A2327	ことばと世界27 手話学入門(演習)	前期	月曜日 3限～4限	人間生活学科生活社会科学講座	小林 京子、小谷 眞男	※4 16
24A2328			月曜日 5限～6限			
24A2122	色・音・香 22 おいしさのサイエンス	前期	月曜日 3限～4限	食物栄養学科	須藤 紀子、新田 陽子	20
24A3051	LA演習Ⅰ ディストピア文学へようこそ	前期	水曜日 3限～4限	日本文学	加藤 夢三	20
24A3053	LA演習Ⅰ Doing Qualitative Research	前期	水曜日 3限～4限	英語圏言語文化コース	LOWE ROBERT JAMES	20
24A3054	LA演習Ⅰ 国際情勢を読み解き、行動する	前期	月曜日 3限～4限	グローバル文科学環	荒木 美奈子	20
24A3056	LA演習Ⅰ 感情を科学する	前期	水曜日 3限～4限	教育科学、子ども学コース	武藤 世良	20
24A3064	LA演習Ⅰ 外国人による日本論の名著を読む	前期	月曜日 3限～4限	生活文化学講座	鈴木 禎宏	16
24A3121	LA演習Ⅰ 歴史と物語のあいだ	前期	月曜日 3限～4限	比較歴史学コース	神田 由築	20
24A3126	LA演習Ⅰ 言語を通して見る社会と文化	前期	月曜日 3限～4限	日本語教育コース	李 址遠	20
24A3253	LA演習Ⅰ 病気と薬の生化学	前期	月曜日 3限～4限	化学科	大金 賢司	20
24A3254	LA演習Ⅰ 科学記事を読み解く	前期	水曜日 3限～4限	生物学科	宮本 泰則、佐藤 敦子、岩崎 貴也、植村 和博、オベル加藤ナタナエル	20
24A3257	LA演習Ⅰ ミクロな世界とマクロな世界の物理	前期	水曜日 3限～4限	物理学科	番 雅司、出口 哲夫、左右田 稔	20
24A3259	LA演習Ⅰ 暗号を作ろう	前期	水曜日 3限～4限	数学科	萩田 真理子	20
24A3324	LA演習Ⅰ 言葉の不思議を科学する	前期	水曜日 3限～4限	共創工学部:文化情報工学科	伊藤 さとみ	20
24A3452	LA演習Ⅰ 都市・建築・空間のかたち	前期	水曜日 3限～4限	共創工学部:人間環境工学科	藤山 真美子、元岡 展久、長澤 夏子	20
24A3460	LA演習Ⅰ 食べることの心理学	前期	月曜日 3限～4限	心理学科	大森 美香	20
24A3471	LA演習Ⅰ ダンスと地域社会	前期	月曜日 3限～4限	舞踊教育学コース	岡 千春	20
24A3488	LA演習Ⅰ 学び方を学ぶ	前期	水曜日 3限～4限	コンピテンシー育成開発研究所	下島 泰子、秋山 久美子、押尾 恵吾	20
24A3502	LA演習Ⅰ 自分の食事をデザインする	前期	水曜日 3限～4限	食物栄養学科	佐藤 瑶子、赤松利恵、市育代	20
24A3351	LA演習Ⅱ ゲームプログラミング入門	後期	月曜日 3限～4限	情報科学科	浅井 健一	※5 60

【 注意事項 】 履修を希望する学生は必ず確認すること。抽選を行わない科目もあります。

- ※1 「海洋環境と生物多様性(実習)」及び「海洋環境学ダイビング(実習)」は受講希望者が多い場合には、個別に抽選を行います。日程をシラバス等で確認の上、初回のガイダンスに必ず参加してください。
- ※2 「NPOインターンシップ(実習)」の履修希望者は、前期履修登録期間中に各自履修登録を行ってください。ただし、全学共通科目「NPO入門」の履修(本科目と並行しての履修も可)が受講条件です。また、受講希望者が多い場合には、個別に抽選を行います。シラバス等で詳細を確認の上、初回のガイダンスに必ず参加してください。
- ※3 「文系のための実験・観測」の履修希望者は、前期履修登録期間中に各自履修登録を行ってください。ただし、受講希望者が多い場合には、個別に抽選を行います。
- ※4 「ことばと世界27 手話学入門(演習)」は同じ内容の授業を違う時間で2つ開講しています。履修希望者は、24A2327(月曜3/4)あるいは24A2328(月曜5/6)どちらかひとつをポータルサイトで履修抽選申請をしてください。4月8日(月)のガイダンスは3/4にまとめて行いますので5/6希望の学生も3/4でガイダンスを受けてください。
- ※5 「ゲームプログラミング入門」の履修希望者は、後期履修登録期間中に各自履修登録を行ってください。ただし、受講希望者が多い場合には、個別に抽選を行います。そのため、初回の授業に必ず出席してください。